פרטי סטודנט 1: אלכס שץ, ת"ז: 321336182

פרטי סטודנט 2: דור שרוני, ת"ז 300109006

**מחלקות:**

**Vehicle** – מחלקה אבסטרקטית שמחזיקה בתוכה את התכונות הכי בסיסיות שיש בכל סוגי הרכבים.

**Car** – יורשת מ Vehicle ויש לה תכונות נוספות שאופייניות למכוניות.  
**Motorcycle** - יורשת מ Vehicle ויש לה תכונות נוספות שאופייניות לאופנועים.

**Truck** - יורשת מ Vehicle ויש לה תכונות נוספות שאופייניות למשאיות.  
**Wheel** – מחלקה שאחראית על תכונות הגלגלים, **Vehicle** מחזיקה קומפוזיציה של המחלקה אצלה.  
**FuelVehicle** – מחלקה שאחראית על רכבים שממונעים ע"י דלק, **Vehicle** מחזיקה קומפוזיציה שלה. **ElectricVehicle** – מחלקה שאחראית על רכבים שממונעים ע"י חשמל, **Vehicle** מחזיקה קומפוזיציה שלה.   
**Garage** – מחלקה שאחראית על המוסך וכל הפעולות של המוסך מתבצעות אצלה.   
**Owner** – מחלקה של בעל הרכב שיש שם את שם בעל הרכב וטלפון של בעל הרכב, Garage מחזיקה קומפוזיציה שלה.  
**NewVehicle** – המחלקה אחראית על יצירת אובייקטים חדשים של רכבים.  
**ValueOutOfRangeException** – מחלקה שיורשת מ Exception אחראית על ה Exceptions שנוצרו בעקבות טווח ערכים לא רצוי.

**:Enum  
eVehicleColor** – מחזיקה את הצבעים שיש במכונית.  
**eQuantityOfDoors** – מחזיקה את כמות הדלתות שיש במכונית.  
**eFueltType** – מחזיקה את סוג הדלק שיש ברכבים ממונעים כגון Octan96, Soler וכו'...  
**eVehicleConditionInTheGarage** – מחזיקה את מצב הרכב במוסך, אם הוא בתיקון, תוקן או משולם.  
**eLicenseType** – מחזיקה את סוג הרשיון שצריך כדי לנהוג באופנוע A, A1, A2, B .

